

GAME THINGS

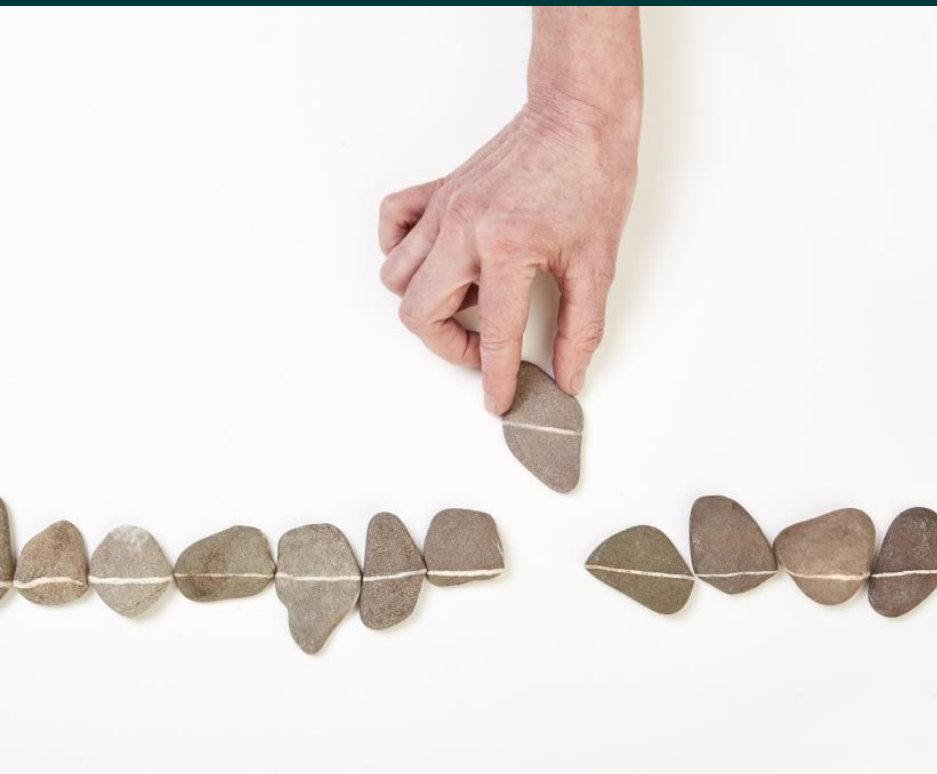
Spielvorbereitung

Das Game of Things verbindet Ziele mit Technologien



- Das Game of Things führt Sie spielerisch durch Ihren Innovationsprozess
- Die Ideengenerierung und -bewertung und das Aussortieren von Ideen geschieht in einem Durchgang
- Es verknüpft, was auf den ersten Blick nichts miteinander zu tun hat, z.B. die neuesten Trends mit Unternehmenszielen

Rollenverteilung im Spiel



Der Moderator:

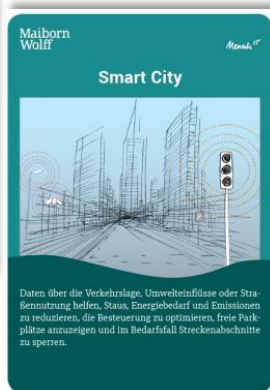
- ist Experte in innovationstreibenden Technologien und Trends
- bereitet das Spiel passend für die Spieler vor

Die Spieler:

- kennen die neuesten Trends noch nicht
- kennen jedoch ihre eigenen Herausforderungen

Die Spielvorbereitung - Ausarbeiten der Karten

Die Kartentypen



Das Spiel basiert auf 3 Arten von Karten:

- Business Driver Karte (**lila**)
- Technologiekarte (**blaugrün**)
- Ereigniskarte (**hellgrün**)

Jede dieser Karten beinhaltet eine prägnante Überschrift und eine kurze Beschreibung.

Definition der Business Driver



- Business Driver beschreiben Ziele und Visionen.
- Die Definition geschieht am besten in Abstimmung mit dem Auftraggeber des Workshops.
- Der Auftraggeber kennt seine Herausforderungen.

Definition der Technologien



- Als Technologien eignen sich vor allem Neuerungen und Trends.
- Um wirklich kreative Ideen aus dem Spiel zu erhalten, sollten die Technologien losgelöst von den Überlegungen zu den Business Drivern festgelegt werden.
- Eine beispielhafte Aufzählung von Anwendungsmöglichkeiten und eine grafische Abbildung dienen den Spielern als Denkanreiz.

Definition der Ereignisse



- Ereignisse dienen dem Perspektivenwechsel im Ideenfindungsprozess.
- Es eignen sich Geschehnisse, die Auswirkungen auf Ihre Ziele und Visionen haben können.
- Ereignisse reichen von Großbrand über Opa Ernst bis hin zu Unternehmensleitsätzen anderer Branchen.

Die Spielvorbereitung – Worauf Sie noch achten sollten

Rahmen abstecken



- Als Rahmenbedingungen eignen sich:
 - Kostenrahmen
 - Zeitrahmen
 - Weitere Aspekte, die für die Ideen essentiell sind
- Rahmenbedingungen machen Ideen fokussierter.

Teilnehmer auswählen



- Es wird in Gruppen mit max. 5 Teams zu je max. 3 Personen gespielt.
- Jede Gruppe hat ihren eigenen Moderator.
- Die Mischung macht's. Achten Sie bei der Zusammenstellung der Gruppen auf eine Mischung aus:
 - Ideengeber, Umsetzer und Kritiker
 - Fachbereich, Anwender und IT

Zeit planen



- Eine gründliche Vorbereitung des Spiels erhöht die Qualität der Ergebnisse.
- Das Spiel selbst wird in mehreren Runden durchgeführt (siehe Spielanleitung).
- Eine Runde dauert zirka 20 Minuten.