

Ziel des Spiels:

Im Spielverlauf werden aus einer Kombination von Business Driver, Technologie und ggf. Ereignis möglichst viele Ideen generiert und bewertet. Am Ende des Spiels gewinnt die Idee mit den meisten Stimmen.

Ergänzende Hinweise zum Spielablauf:

Phase 1 „Erfinden“:

- Wird eine Technologie von einem Team ein zweites Mal gezogen, darf eine neue Karte gezogen werden.
- Ereignis: Jedes Team kann selbst entscheiden, wann und ob es die gezogene Ereigniskarte einem anderen Team aushändigt.
- Hat ein Team eine Idee zum gezogenen Business Driver aber zu einer anderen Technologie, kann der Ideen-Joker verwendet werden.

Phase 3 „Auktion“:

- Es wird eine Idee nach der anderen versteigert. Begonnen wird mit dem Grundbetrag von 1.000 EUR. Jedes neue Gebot erhöht den Betrag um 1.000 EUR.
- Die Idee geht an den Investor, das Geld an den Erfinder.
- Zum Ersteigern der eigenen Idee, muss der doppelte Betrag des Höchstgebots bezahlt werden. Das Geld geht an die Bank.
- Nicht ersteigerte Ideen werden aussortiert.

Mehr Infos und Unterlagen zum Spiel finden Sie unter
<http://www.maibornwolff.de/game-of-things-download>